



## Calendario de docencia curso 2021-2022

Semestre	Mes	Período	Asignatura 1	Asignatura 2	Período
Primer semestre	Septiembre	20/9 al 5/11	574539 - Enseñar y aprender en la sociedad digital (obligatoria)	574541 - Proyecto de investigación: de la idea al diseño (obligatoria)	18/10 al 4/2
	Octubre				
	Noviembre	8/11 al 22/12	574540 - Fundamentación, diseño y producción de recursos digitales (obligatoria)		
	Diciembre				
	Enero	10/1 al 4/2	574545 - Ser docente en entornos con tecnologías digitales (optativa) 574548 - Aprendizaje, gestión educativa y liderazgo en la nube (optativa)		
Segundo semestre	Febrero	7/2 al 11/2	Semana del Máster		7/2 al 11/2
		14/2 al 10/3	574553 - Metodologías de investigación en entornos digitales (optativa) 574544 - Ética y sociedad digital (optativa)	574542 - Seminarios de Trabajo Final del Máster (obligatoria)	14/2 al 27/5
	Marzo	21/3 al 22/4	574546 - Innovación educativa y metodologías emergentes (optativa)		
	Abril	25/4 al 20/5	574550 - Producción interactiva (optativa)		
	Mayo				

NOTA: También es posible cursar asignaturas del [Módulo transversal de investigación](#) que se ofrece de forma conjunta con otros másteres de la Facultad de Educación de la Universidad de Barcelona.



## Bloques de contenidos de las asignaturas obligatorias y optativas relacionadas

<p><b>574539 - Enseñar y aprender en la sociedad digital (obligatoria)</b></p> <p>Bloques temáticos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ La sociedad de la información y sus consecuencias educativas</li> <li>○ Ecologías de aprendizaje en la sociedad digital</li> <li>○ Pedagogía y tecnologías digitales</li> </ul>	<p><b>574540 - Fundamentación, diseño y producción de recursos digitales (obligatoria)</b></p> <p>Bloques temáticos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseño tecno-pedagógico de recursos interactivos</li> <li>○ Análisis de recursos digitales para el aprendizaje</li> <li>○ Diseño de recursos</li> <li>○ Principios de diseño interactivo</li> </ul>
<p>Optativas relacionadas:</p> <p>574545 - Ser docente en entornos con tecnologías digitales</p> <p>574544 - Ética y sociedad digital</p> <p>574546 - Innovación educativa y metodologías emergentes</p> <p>574548 - Aprendizaje, gestión educativa y liderazgo en la nube</p> <p>574550 - Producción interactiva</p>	
<p><b>574541 - Proyecto de investigación: de la idea al diseño (obligatoria)</b></p> <p>Bloques temáticos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Evidencias acumuladas basadas en la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje</li> <li>○ Problemáticas actuales, posibilidades emergentes y desafíos en la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje.</li> <li>○ Perspectivas epistemológicas, metodológicas y técnicas de la investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje</li> <li>○ Planificación del proceso general de investigación sobre los entornos digitales de aprendizaje</li> </ul>	<p><b>574542 - Seminarios de Trabajo Final del Máster (obligatoria)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Retos, incertidumbres y logros del TFM relacionadas con el proceso de investigación</li> <li>○ Retos del TFM relacionados con la escritura y defensa oral.</li> <li>○ Elaboración de argumentos y defensa del valor añadido de la propia investigación.</li> <li>○ Reflexión y análisis de manera compartida de las propuestas de investigación y de los aprendizajes logrados en el Máster</li> </ul>
<p>Optativas relacionadas:</p> <p>574553 - Metodologías de investigación en entornos digitales</p> <p><u>Módulo transversal de investigación</u></p>	